

Ramowy program praktyk studenckich na kierunku informatyka

Czas trwania praktyki oraz termin odbywania określone są w Regulaminie Praktyk.

Miejsce praktyki:

Przedsiębiorstwa, firmy, placówki i instytuty badawcze i oświatowe.

Cel praktyk:

Celem praktyki jest weryfikacja wiedzy teoretycznej zdobytej w czasie studiów oraz zapoznanie z praktycznymi zastosowaniami nabytych umiejętności analitycznych, projektowych, programistycznych. Poznanie podstawowych metod, form oraz narzędzi pracy, sposobu prowadzenia dokumentacji przez zakład pracy. Zapoznanie się z planowaniem pracy, prowadzeniem dokumentacji.

Harmonogram realizacji praktyki:

- Ustalenie programu praktyki z opiekunem i zakładem pracy.
- Podpisanie porozumienia przez praktykanta, opiekuna praktyk i przedstawiciela zakładu pracy.
- Odbycie praktyki w ustalonym terminie.
- Potwierdzenie przez zakład odbycia praktyki.
- Zaliczenie praktyki na podstawie przedstawionych dokumentów.

Zaliczenie praktyki na podstawie:

- Podpisanego porozumienia,
- Potwierdzenia odbycia praktyki,
- Uzyskania pozytywnej oceny z przedstawionego opiekunowi sprawozdania z odbytej praktyki (Dziennik praktyk zawodowych).

Zagadnienia realizowane w trakcie praktyk ogólnozawodowych:

Struktura organizacyjna i informacyjna przedsiębiorstwa. Struktura produkcyjna i formy organizacji produkcji. Przepisy dotyczące miejsca pracy i bezpieczeństwa. Dokumentacja techniczna. Systemy komputerowego wspomagania pracy. Komputerowe urządzenia technologiczne. Układy sterowania urządzeń. Monitorowanie pracy urządzeń. Wizualizacja procesów technologicznych. Systemy nadzoru procesów technologicznych. Systemy kontroli

jakości. Komputerowe modelowanie procesów wytwarzania. Komputerowe systemy diagnostyczne. Technologie informatyczne w systemach sterowania. Zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich. Grafika komputerowa, komputerowe przetwarzanie obrazu. Projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych. Obsługa baz danych. Systemy operacyjne i zarządzanie nimi. Języki programowania. Projektowanie systemów informatycznych. Elektronika i technika mikroprocesorowa.

Zagadnienia realizowane w trakcie praktyk kierunkowych i dyplomowych:

- ❖ **PKiSI** - Projektowanie i obsługa systemów informatycznych. Zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich. Projektowanie i obsługa baz danych. Systemy operacyjne i zarządzanie nimi. Języki programowania. Grafika komputerowa, komputerowe przetwarzanie obrazu. Projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych. Systemy komputerowego wspomagania pracy.
- ❖ **KSS** - Zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich. Technologie informatyczne w systemach sterowania. Systemy komputerowego wspomagania pracy. Komputerowe urządzenia technologiczne. Układy sterowania urządzeń. Monitorowanie pracy urządzeń. Wizualizacja procesów technologicznych. Systemy nadzoru procesów technologicznych. Systemy kontroli jakości. Komputerowe modelowanie procesów wytwarzania. Komputerowe systemy diagnostyczne. Elektronika i technika mikroprocesorowa.
- ❖ **IwZ** - Projektowanie i obsługa systemów informatycznych. Zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich. Projektowanie i obsługa baz danych. Systemy operacyjne i zarządzanie nimi. Języki programowania. Systemy komputerowego wspomagania pracy.