

Programowanie Komputerów i Sieci Informatyczne

1. Zagadnienia bezpieczeństwa w sieciach
2. Integralność baz danych
3. Technologie zdalnego dostępu do baz danych.
4. Projektowanie aplikacji typu klient-serwer.
5. Systemy ekspertowe
6. Projektowanie aplikacji internetowych w architekturze wielowarstwowej.
7. Wykorzystanie narzędzi CASE w projektowaniu systemów oprogramowania
8. Przeznaczenie oraz metody transformacji układu współrzędnych w grafice wektorowej
9. Topologie sieci komputerowych
10. Metody przetwarzania i rozpoznawania obrazów